Ketterät prosessimallit

1. Miten ohjelmistotuotantoprosessin vaiheet (vaatimusmäärittely, suunnittelu, jne.) jakautuvat iteraatioiden sisällä ketterissä prosessimalleissa? Seuraavatko ne toisiaan lineaarisesti kuten vesiputousmallissa?

Ei, ketterissä prosessimalleissa vaiheet eivät seuraa lineaarisesti. Ketterissä prosesseissa ydinidea on, että tuotetaan toimituskelpoista materiaalia jatkuvalla tuloksella, ja vähäisellä suunnittelulla. Muutoksiin pyritään vastaamaan, vaikka se vaatisi alkuperäisen suunnitelman muuttamista. Ainoa merkki onnistumisesta on julkaistu toimiva ohjelmisto.

1. Mikä on dokumentaation rooli ketterissä prosessimalleissa? Malleja syytetään usein dokumentaation puutteesta.

Ketterässä kehittämisessä arvostetaan enemmän toimivaa tuotetta ja yhteistyötä kuin dokumentaatiota, koska sillä tavalla voi saada aikaan enemmän ja pystyy mukautumaan muutoksiin, sekä yhteistyötä tapahtuu enemmän. Dokumentaatio on alhainen prioriteetti tämän takia.

1. Miten ohjelmiston testaaminen toteutetaan ketterissä malleissa?

Tiimeihin voi kuulua vain testaukseen kuuluvia osapuolia, jotka löytävät uusia bugeja, yms. Testausta toteutetaan koko ajan kehittämisen yhteydessä, testaukselle ei siis jaeta yhtä kokonaista hetkeä.

1. Tiivistä Scrum-mallin toiminta korkeintaan kymmeneen lauseeseen.

Scrumin tavoitteena on läpinäkyvyys ja kyky reagoida nopeasti muutoksiin. Työskentely koostuu sprinteistä ja palavereista, joissa jokaiseen työhön jaetut henkilöt työskentelevät omien tehtäviensä parissa kommunikoiden kaikkien muiden kanssa.

1. Mitä muita ketteriä malleja on nykyään käytössä kuin Scrum? Miten ne eroavat siitä?

Muita yleisiä ketteriä malleja ovat mm. Lean ja Kanban. Lean eroaa scrumista siten, että se keskittyy vain luoda arvoa asiakkaalle, toisin kuin scrum jossa on muita keskittymisen kohteita. Kanban on ajoitusjärjestelmä, jossa jokainen voi jakaa tehtäviä. Scrumissa projektin tehtävät pilkotaan pieniin tiimeihin, jotka tekevät yhdessä tiettyä osaa, toisin kuin Kanbanissa.